

E

pipette
[copier]

H

main
[déplacer]

K

massue
[supprimer]

R

coloris
[changer]

B

mur
[créer]

L

heure
[basculer]

G

grille
[afficher / cacher]

U

déplacer
[bâtiment]

Y

déplacer
[terrain]

CTRL

+

Z

annuler

OU

Y

rétablir

contrôle des objets

copier l'objet
sélectionné
[lors du placement]

MAJ

placer ou supprimer*
un seul bout de frise
ou décoration d'ext.
[et pas sur une pièce entière]
[*l'outil Massue doit être activé]

placer librement
les objets
[désactive la grille]

ALT

ajuster librement
la pente d'un toit
[désactive les paliers]

MAJ + **C**

activer de nouveaux points d'édition sur les toits
[rajoute des points de courbure]

^

OU

)

agrandir ou rétrécir
l'objet sélectionné

;

OU

,

pivoter l'élément sélectionné
[objet ou autre]

CTRL

+

0

OU

9

élever ou baisser l'objet

[le code bb.moveobjects doit être activé - chiffres au dessus du I et du O]

F5

grille de 1/4
ou 1/2 carreau
[placement des objets]

SUPPR

supprimer
l'élément

M

déplacer vers
l'emplacement suivant
[objets sur surfaces]

caméra

C

capture d'écran

V

capture vidéo

T

vue du dessus

↑

étage supérieur

↓

étage inférieur

↖

affichage des murs

revêtements

couvrir
un seul côté
[revêtements de fondations]

MAJ

couvrir
toute la pièce / surface
[revêtements muraux / de sol]

ALT

couvrir tout le mur
[revêtements muraux]

CTRL

+

F

placement par demi ou quart de carreau
[revêtements de sol]

outils du terrain [peinture - modelage]

peindre / effacer
la peinture de terrain
[basculer entre]

CTRL

augmenter / baisser
le terrain
[basculer entre]

CTRL

+

)

OU

^

augmenter ou diminuer la hauteur du curseur
[outil « Aplanir à la hauteur »]

MAJ

+

↻

augmenter ou diminuer la taille de la brosse
[outils de peinture et de modelage du terrain]

\$

OU

2

OU

CTRL

+

↻

augmenter ou diminuer la dureté de la brosse
[outils de peinture et de modelage du terrain]

)

OU

^

basculer entre les différentes formes de brosses
[outils de peinture et de modelage du terrain]

NB : Certains raccourcis (notamment pour manipuler les objets) ne fonctionnent qu'en mode « Caméra Sims 3 » (à activer dans les options du jeu)