

E

pipette
[copier]

H

main
[déplacer]

K

massue
[supprimer]

R

coloris
[changer]

B

mur
[créer]

L

heure
[basculer]

G

grille
[afficher / cacher]

U

déplacer
[bâtiment]

Y

déplacer
[terrain]

CTRL

+

Z

annuler

OU

Y

rétablir

contrôle des objets

copier l'objet
[lors du placement]

MAJ

placer ou supprimer*
un seul bout de frise
ou décoration d'ext.
[et pas sur une pièce entière]
[*l'outil Massue doit être activé]

placer librement
l'objet
[désactive la grille]

ALT

ajuster librement
la pente d'un toit
[désactive les paliers]

MAJ + **C**

activer de nouveaux points
d'édition sur les toits



envoyer l'objet vers
l'inventaire du foyer

^ OU **)**

agrandir ou rétrécir
l'objet

; OU **,**

pivoter l'élément
[objet ou autre]

CTRL + **0** OU **9**

élever ou baisser l'objet

[le code bb.moveobjects doit être activé - chiffres au dessus du 1 et du 0]

F5

grille de 1/4
ou 1/2 carreau
[placement des objets]

SUPPR

supprimer
l'élément

M

déplacer vers
l'emplacement suivant
[objets sur surfaces]

caméra

C

capture d'écran

V

capture vidéo

T

vue du dessus



étage supérieur



étage inférieur



affichage des murs

revêtements

couvrir
un seul côté
[revêtements de fondations]

MAJ

couvrir
toute la pièce / surface
[revêtements muraux / de sol]

ALT

couvrir tout le mur
[revêtements muraux]

CTRL + **F**

placement par demi ou quart de carreau
[revêtements de sol]

outils du terrain [peinture - modelage - eau]

peindre / effacer la peinture de terrain
augmenter / baisser le terrain
augmenter / diminuer le niveau de l'eau
[basculer entre]

CTRL

CTRL

+

)

OU

^

augmenter ou diminuer la hauteur du curseur
[outils « Aplanir à la hauteur » et « Remplir jusqu'à la hauteur »]

MAJ + 

augmenter ou diminuer la taille de la brosse
[outils de modelage du terrain]

\$ OU **2** (*)

OU **CTRL** +  (**)

augmenter ou diminuer la dureté de la brosse
[outils de peinture (*) et de modelage du terrain (*)(**)]

) OU **^**

basculer entre les différentes formes de brosses
[outils de peinture et de modelage du terrain]

NB : Certains raccourcis (notamment pour manipuler les objets) ne fonctionnent qu'en mode « Caméra Sims 3 » (à activer dans les options du jeu)